

ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

EXPANSION

HEATTM

TUNNEL VISION

規則書

強勁引擎的轟鳴聲從庇里牛斯山隧道那黑暗的入口爆發出來，緊接著閃亮的賽車飛馳而過。一個失誤可能意味著毀滅，但西班牙大獎賽的誘惑讓車手們保持專注且充滿侵略性。下一個隧道正等待著，吞噬著一輛又一輛奔向榮耀的賽車。

DAYS OF
WONDER



+1



10+



60'

本擴充提供玩家全新的挑戰，像是隧道、蛇形彎道
及激進傳奇。

遊戲玩法的改變請參考下列說明。

黑暗中 全力衝刺！

內容物

🏁 這本規則手冊

🏁 1本 計分冊

🏁 1個 有著2個不同賽道的雙面遊戲圖板
(西班牙及荷蘭)

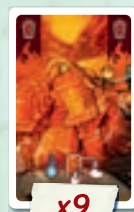


加入各自對應牌堆的卡牌：

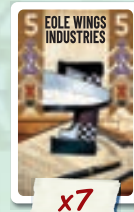
🏁 6張 壓力卡牌



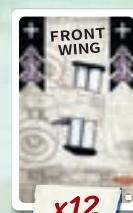
🏁 9張 熱力卡牌



🏁 7張 贊助卡牌



🏁 12張 進階升級卡牌
數字55-60
(每種2張)



🏁 4張 事件卡牌
(1965賽季)



🏁 2張 賽道卡牌



1組玩家配件：



🏁 12張 基本卡牌



🏁 3張 起始升級卡牌



🏁 1張 玩家牌墊

🏁 1個 賽車



🏁 1個 排檔桿



隧道

在西班牙賽道的許多位置上，賽道將會經過隧道。

只要你的賽車在隧道格上，你就無法從你的手牌中棄掉任何卡牌。這條規則優先於任何讓你棄牌的效果（事件、升級、路況.....）

注意：冷卻不是棄牌（卡牌會留在引擎，而非棄牌堆）。使用報廢符號（見進階玩法規則書的第4頁）也不是棄牌（卡牌是從你的抽牌堆最上方，而非你的手牌）。因此冷卻和報廢在隧道中仍可以使用。



蛇形彎道

蛇形彎道是一個全新的特色，在本擴充的兩個賽道中都能發現這些蛇形彎道。

他們由2條連續的彎道線組成，有著相同的速度限制且兩者間隔至少1格。兩側皆會有藍色虛線以供玩家辨識。

如果你們未將天氣與路況模組一起加入遊玩，只要將這些蛇形彎道視為普通的彎道。

如果你們將該模組一起加入遊玩，在遊戲設置期間，每個蛇形彎道只需要抽取一個路況指示物。

如果指示物顯示段落符號 ，它會影響蛇形彎道之後的段落。否則他會影響這兩條彎道線。

作為提示，蛇形彎道的帳篷顏色為藍色，與其供辨識的藍色虛線相同。

在冠軍系統模式中，媒體區可以位於其中一個蛇形彎道上。在這個情況下，媒體區永遠被放在（蛇形彎道中）最後一條彎道線上，依照賽道卡牌來決定。



激進傳奇

傳奇會在賽道上某些部份時變得更加激進，取得機會在同一輪跨越多個彎道。

如果一位傳奇這回合開始時在一個菱形方塊上有著一個以上倒V標記的賽道格上（見圖片），每有一個倒V標記，本輪它可以額外跨越一條彎道線。



注意：本規則也可以在基礎遊戲中的大英帝國賽道上使用。只要有著速度限制6、5及4的彎道前的«0»菱形方塊畫上一個倒V標記。

飄移符號

本擴充引進一個全新的符號，可在冠軍系統模式或車庫模組中使用。使用時，只要將新的升級和贊助卡牌混入對應的牌堆中。

飄移

本符號為可在步驟5（反應階段）中使用的可選符號。

將你的賽車在賽道上向前移動最多#格。



你利用此符號所經過/穿過的所有賽道格必須完全沒有其他賽車，且最終停下的賽道格前方必須至少有一輛賽車在任意半格上。此額外移動不會計入你的速度值。

如果同一輪中你得到多個飄移符號，你可以個別使用或將其數值加總並在一次飄移行動中使用。

飄移不是尾流。可以利用飄移前進來跨越終點線或是在跨越終點線之後利用飄移前進。

這是藍色的回合。他翻開他的卡牌並移動9格。他停在紅色賽車4格之後。

本擴充包含4張全新的事件卡牌。你可以同時使用這些卡牌來遊玩1965賽季或你可以在客製化冠軍賽季時，將這些卡牌加入你的事件牌堆。



下一個輪到綠色並翻開他的卡牌。他移動13格並停在紅色賽車2格之後。

透過使用其中一張升級卡牌的1點飄移值，他追上了紅色賽車。作為賽事的最後一名，他得到腎上腺素的+1速度優勢並移動到紅色賽車旁。他現在可以使用第二張升級卡牌的2點飄移值來前進1格到藍色賽車和紅色賽車之間。最後，他可以利用尾流並額外移動3格。



冠軍系統

本擴充包含4張全新的事件卡牌。

你可以同時使用這些卡牌來遊玩1965賽季或你可以在客製化冠軍賽季時，將這些卡牌加入你的事件牌堆。



由Sidekick Studio
設計與開發

作者們 — Asger Harding Granerud & Daniel Skjold Pedersen

插圖與美術設計 — Vincent Dutrait

平面設計與版面配置 — Cyrille Daujean

額外賽道設計 — Franck Lefebvre

校訂 — Jesse Rasmussen

中文化翻譯 — Rayy Chang

中文化平面設計 — WanWan.Teng

作者們想要特別感謝在哥本哈根、Superhero Meetups 以及FIJ Cannes上所有了不起的測試者。也特別感謝Days of Wonder團隊一直以來的大力支持，以及在Cannes上謙虛地打敗我們的Franck。把你的油門踩到底全力衝刺！Days of Wonder感謝從遊戲上市以來，世界各地玩家的熱情以及支持。熱力還在狂飆！

Learn more about Days of Wonder games at:
www.daysofwonder.com